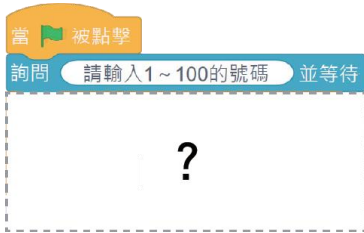
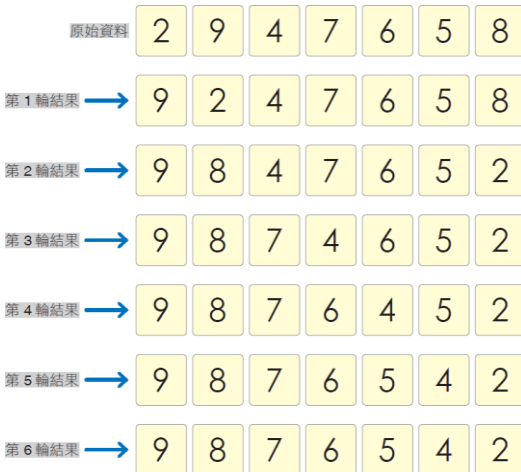


枋寮高中 110 學年度第一學期補考 中二 資訊科技科題庫

- (B) 登入網站 <http://ai2.appinventor.mit.edu/>時，要使用哪一種帳號？
(A)Line (B)Google (C)Facebook (D)Instagram
- (B) 小甄設計了一個「猜密碼」遊戲，並將謎底設為 76 讓使用者競猜。想一想，附圖程式中的「？」應為下列何者？



- (A) 觀察附圖數列的排序過程，請問這是使用哪種排序法進行排序的？



(A)選擇排序法 (B)氣泡排序法 (C)插入排序法

- (C) 下列何者不是 Scratch 清單常會使用到的指令？ (A)讀取 (B)寫入 (C)排序 (D)插入
- (B) 關於「二元搜尋法」，下列敘述何者錯誤？
(A)比較一次就能排除一半的資料量 (B)會從第一筆資料開始，逐一與目標值比對
(C)資料必須先經過排序，才能使用二元搜尋法
(D)若有 8 筆資料，最多要比較 4 次才能確定目標不在資料中
- (B) 關於元件「屬性」的敘述，下列何者正確？
(A)一個元件只有一種屬性 (B)同類型的元件，會有相同的屬性
(C)不同類型的元件，不會有相同的屬性 (D)元件的尺寸屬性，只能以「像素」進行設定

7. (B) 下列哪一項陣列的操作指令，不會改變陣列中元素的組成與位置？

(A)寫入 (B)讀取 (C)刪除 (D)插入

8. (A) 執行圖 1 的程式後，圖 2 清單的呈現結果為何？

▲圖1

▲圖2

(A) 清單
1 8
2 5
3 3
4 7
+ 長度 4 =

(B) 清單
1 8
2 5
3 6
4 7
+ 長度 4 =

(C) 清單
1 8
2 6
3 3
4 7
+ 長度 4 =

(D) 清單
1 8
2 6
3 5
4 7
+ 長度 4 =

9. (A) 媒體是用來傳送資訊給他人的工具，根據此定義，以下何者不屬於媒體？

(A)姐姐寫的日記 (B)爸爸閱讀的報紙 (C)媽媽看的電視新聞 (D)哥哥聽的英文廣播電臺

10. (B) 在網站上看到一篇批評某藝人的負面文章，我們應該怎麼做比較恰當？

(A)留言加入批評的行列 (B)審慎判斷文章內容的真實性，不隨意亂傳

(C)不管文章的內容寫什麼，一律先按讚分享 (D)趕快轉發給朋友，讓大家知道這位藝人的真面目

11. (A) 在 Scratch 中，「陣列」是以什麼形式表現？

(A)清單 (B)變數 (C)函數 (D)表格

12. (B) 若臨時收到家人傳來手機簡訊，想要請你幫忙匯款或代購遊戲點數，下列哪種作法較好？

(A)都是一家人，立即幫忙是應該的 (B)直接打電話給該家人，確認真偽 (C)當作沒看到，避免產生不必要的麻煩 (D)這應該是詐騙，先報警再說

13. (C) 若利用「線性搜尋法」在附圖的資料中搜尋數字「3」，下列敘述何者正確？

位置1 位置2 位置3 位置4 位置5 位置6 位置7

8	12	2	4	5	1	7
---	----	---	---	---	---	---

(A)資料必須先經過排序才能搜尋

(B)只要比較 3 次就確定數字「3」不在資料中

(C)要比較 7 次才能確定數字「3」不在資料中

(D)數字「3」不在資料中，無法使用線性搜尋法

14. (A) 資訊科技帶來了便利的生活，卻也帶來許多不良影響；我們可以從自己做起，慢慢改變社會上的負面風氣。下列四項我們在生活中可以做到的小事，試問其中哪一項符合「謠言止於智者」的意義？

(A)不輕易轉發未經證實的訊息 (B)不以攻擊性的文字評論他人

(C)尊重智慧財產，不使用盜版軟體 (D)尊重個人隱私，不窺探他人祕密

15. (A) 若使用二元搜尋法搜尋目標，經過 5 次比較才找到答案，則前 4 次比較中，哪一次排除的資料最多？ (A)1 (B)2 (C)3 (D)4

16. (B) 若利用「插入排序法」對有 8 個數的數列進行「遞增排列」，請問需要進行幾輪掃描？ (A)6 (B)7 (C)8 (D)9

17. (D) 若收到朋友傳來的 LINE 訊息，想要請你匯款借錢，下列何種作法較好？ (A)既然是朋友，二話不說馬上匯款 (B)這一定是詐騙，馬上打電話報警 (C)網路上真偽難辨，當作沒看到就好 (D)利用其他管道聯絡朋友本人，確認真偽

18. (D) 關於媒體訊息，以下哪個認知是錯誤的？ (A)媒體可能因立場不同，製造出觀點不同的訊息 (B)訊息可能是基於某些目的被刻意製造出來的 (C)新聞媒體背後可能帶有政治角力，應該仔細分辨 (D)對同一事件持相反解讀的兩則新聞時，一定有一則是假新聞
19. (B) 小群想利用附圖 1 的程式，在舞臺上繪製出圍繞舞臺中心、平均分布的 4 個正三角形，如圖 2 所示。則圖 1 中的「？」應填上什麼數字？ (A)60 (B)90 (C)120 (D)180

```

當 被點擊
  面朝 90 度
  定位到 x: 0 y: 0
  筆跡全部清除
  重複 4 次
    下筆
    重複 3 次
      移動 50 點
      右轉 120 度
      右轉 ? 度
  
```



▲圖 1

20. (A) 若利用「氣泡排序法」對有 7 個數的數列進行「遞增排列」，請問第三輪的掃描過程中，會進行幾次比較？ (A)4 (B)5 (C)6 (D)7
21. (B) 以下哪一個 AI2 的專案命名是錯誤的？ (A)JKL (B)456def (C)ghi_789 (D)ABC123
22. (C) 在清單 W 中依序存放了「18、20、32、45、29」五個數，則執行下列哪一指令後，清單 W 內的數值是由小到大排列？

- (A) 添加 50 到 W (B) 刪除 W 的第 1 項 (C) 替換 W 的第 5 項為 50 (D) 插入 10 到 W 的第 1 項

23. (D) 有一個陣列 W 如附圖所示，若將 28 插入陣列 W 中的 W[2]中，則新的 W[3]為下列何者？ (A)15 (B)23 (C)28 (D)34

	W[1]	W[2]	W[3]
W	15	34	23

24. (C) 執行圖 1 的程式後，圖 2 清單中的內容會轉變為什麼？

```

插入 點心 的第 3 項 到 點心 的第 2 項
替換 點心 的第 2 項為 點心 的第 3 項
替換 點心 的第 1 項為 點心 的第 4 項

```

▲圖 1

點心	
1	奶酪
2	布丁
3	優格
4	蛋塔
+ 長度 4 =	

▲圖 2

- (A)奶酪、蛋塔、優格、蛋塔、布丁
 (B)布丁、奶酪、優格、布丁、蛋塔
 (C)優格、布丁、布丁、優格、蛋塔
 (D)蛋塔、布丁、優格、優格、蛋塔
25. (C) 若利用「氣泡排序法」將數列「6、4、8、3、2」進行「遞增排列」，以下敘述何者正確？
 (A)共需進行 5 輪 (B)每一輪都會有數字移動位置

- (C)第2輪的結果為「2、3、6、4、8」(D)每一輪都只有一個數會從未排序變成已排序
26. (D) 下列哪一項行為不符合網路禮儀？ (A)網路上發言應慎重，不發表偏激、謾罵的言論 (B)如果對某件事具有不同的看法，應理性發言 (C)看到別人在網路上爭吵，應避免火上加油 (D)如果是匿名的社群，言論和行為就可以比較不受限制
27. (D) 以下何種使用網路的行為較不恰當？ (A)利用空閒時間玩線上遊戲，不影響學業與生活作息 (B)支持正版，透過正當管道購買需要的軟體 (C)不隨意批評別人，謹守尊重他人的原則 (D)使用同學的照片進行網路交友，避免自己的身分曝光
28. (B) 附圖 1 是小芳利用函式畫出的圖形，每次畫完一個正多邊形，就向右旋轉 120 度。若希望程式可以依使用者輸入的正多邊形邊數來繪製圖形，則下列哪個程式區塊應接在圖 2 的函式中，才能達到此效果？

▲圖 1

▲圖 2

(A)

(B)

(C)

(D)

29. (A) 關於排序演算法的敘述，下列何者錯誤？
 (A)「遞增排序」指的是將資料由大到小排列
 (B)因每個人的思考方式不同，只要能將資料依序排列的方法，就可稱為一種排序演算法
 (C)「插入排序法」會在每一輪掃描中，將「未排序的第 1 個數」與「已排序的數」比較
 (D)「選擇排序法」會在每一輪掃描中，將「未排序中的最大或最小值」與「未排序的第 1 個數」交換
30. (B) 若想要在 Scratch 中使用重複結構畫出一個正多邊形，則每次旋轉的角度不可能是下列哪一個？ (A)30 (B)35 (C)40 (D)45
31. (D) 某角色身上有附圖的程式。若按下綠旗後輸入 90，程式畫面出現的文字是什麼？(A)請輸入成績 (B)可以買 A 玩具 (C)可以買 B 玩具 (D)可以買 C 玩具



32. (C) 小天想利用「二元搜尋法」在附圖的資料中搜尋數字「10」，下列敘述何者錯誤？

位置1 位置2 位置3 位置4 位置5 位置6 位置7

3	4	6	8	12	15	18
---	---	---	---	----	----	----

- (A)第1次比較時，中間位置值為「8」
- (B)第2次比較時，最小值在「位置5」
- (C)第3次比較時，排除的資料量最多
- (D)共要比較3次，才能確定數字「10」不在資料中

33. (C) 小真利用二元搜尋法在 64 筆資料中進行搜尋，請問他「最多」要經過幾次比較，才能找到目標（或確定要搜尋的目標不在資料中）？ (A)5次 (B)6次 (C)7次 (D)8次

34. (C) 若利用「二元搜尋法」在附圖資料中搜尋「64」，下列敘述何者正確？

位置1 位置2 位置3 位置4 位置5 位置6 位置7 位置8 位置9 位置10

1	2	4	5	19	23	49	56	64	81
---	---	---	---	----	----	----	----	----	----

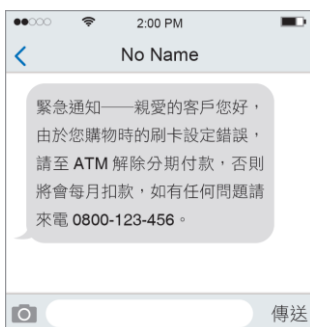
- (A)第1次比較時，中間位置值為「23」
- (B)第2次比較時，中間位置值為「49」
- (C)第3次比較時，會搜尋到目標「64」
- (D)比較過程中，「最小值位置」沒有改變過

二、整合題：

1. 我們每天可以從網路與社群媒體上接收到大量資訊，試問下列判斷訊息真偽的方法，那些較為可靠？可靠的請打○，不可靠請打×。

- (×) (1)按讚人數多的新聞，表示可信度較高。
- (×) (2)知名藝人、專家推薦的商品，都是掛保證的好東西。
- (○) (3)作者、時間、資料來源等標示較清楚的新聞媒體，可信度較高。
- (×) (4)家人不會騙我，所以家人轉傳的訊息都是可靠的。
- (×) (5)電視新聞都是專業記者採訪製播的，內容可以完全信賴。
- (×) (6)新聞的標題就是內容摘要，所以只要閱讀新聞標題即可，不需要點開內容。

2. 小光在網路上購物後，收到一則簡訊如附圖。則小光應該採取哪些行動較為合適？適合的請打○，不適合的打×。



- () (1)撥打 165 反詐騙專線電話查證。
- () (2)撥打簡訊中的電話，釐清問題與處理方式。
- () (3)透過金融卡上的電話號碼，向銀行確認付費情形。
- () (4)盡快到 ATM 解除分期付款，避免每個月都被扣款。

三、題組：

1. 資訊倫理是我們使用資訊科技進行搜尋、整理、利用、傳播等行為時的準則，不做違法的事並尊重個人隱私權。附圖為探討資訊倫理的 PAPA 理論，請回答下列問題。



() (1)根據報載，教育部提撥 1 億 2 千多萬元經費，為偏鄉地區的學校建置資訊設備、改善校園網路環境。試問此項政策符合 PAPA 理論中的哪一項？ (A)資訊隱私權 (B)資訊準確性 (C)資訊所有權 (D)資訊可及性

() (2)新聞報導「昨夜，某人依導航設備指示開車，欲到外縣市用餐，但疑似因導航資料錯誤，竟一路開到深山中。駕駛一急，車輪不小心陷入山溝中受困……」試問新聞中提及的導航設備違反了 PAPA 理論中的哪一項？ (A)資訊隱私權 (B)資訊準確性 (C)資訊所有權 (D)資訊可及性

2. 某角色身上有附圖程式。試回答下列問題：



- () (1)程式執行後，清單動物的長度為何？(A)2 (B)3 (C)4 (D)5
- () (2)下列何者為清單動物中的第 2 項？(A)猴子 (B)老虎 (C)獅子 (D)長頸鹿